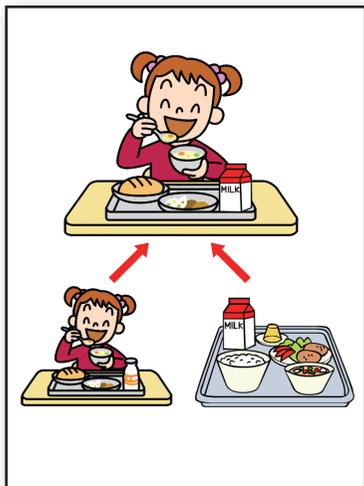




オリジナルの部品(イラスト)を作ろう

花子



基本図形からイラストまで、いろいろな種類の図柄が揃っているのが嬉しい花子の部品。部品を分解して、オリジナルの部品も作れるのをご存知ですか？例えば、給食のイラストの牛乳瓶を紙パックの牛乳に差し替えることも可能。オリジナルの部品を増やしていくと、校務での利用シーンも広がります。

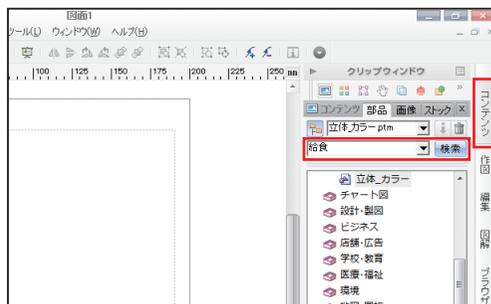


コネタくんからのアドバイス!

作成した部品を登録すると、既存の部品と同じように呼び出せるよ。繰り返し利用したい時に便利だね。

部品を検索して配置する

- 1 [コンテンツ] タブをクリックし、[部品]シートに検索キーワード(ここでは「給食」)を入力して[検索]をクリックします。

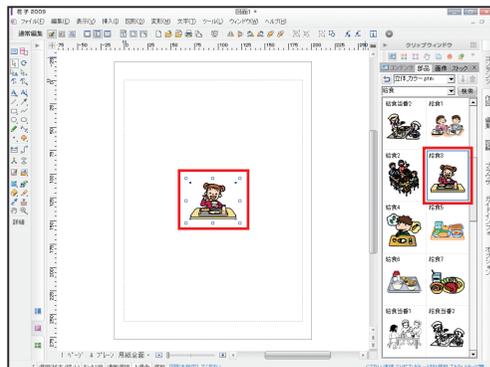


※編集画面を広くするため、文字入力ウィンドウは最小化しています。

- 2 検索された部品が一覧表示されるので、使いたい部品をクリックします。

One Point

部品をクリックすると、図面の中央に配置されます。配置したい場所が決まっている場合は、図面上に部品をドラッグ&ドロップして配置することもできます。



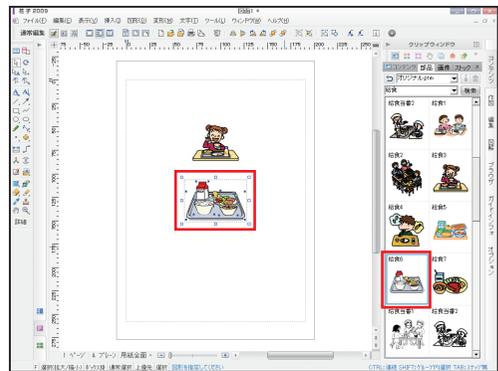
- 3** 配置された部品をドラッグして上に移動し、部品以外の場所をクリックして選択を解除します。

One Point

部品が選択されたまま、一覧でほかの部品をクリックすると、選択された部品が置き換わります。部品を置き換えたくない場合は、図形の選択を解除しておきます。

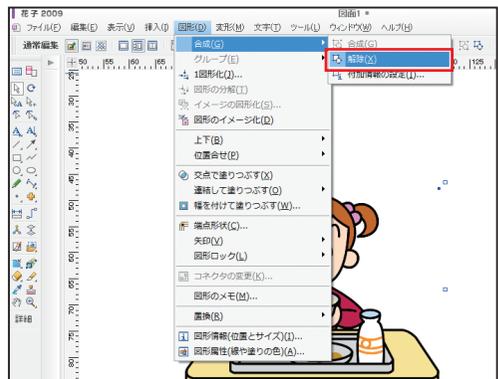


- 4** 使いたい部品をクリックします。



部品の合成を解除して不要部分を削除する

- 1** 先に配置した部品を選択し、[図形→合成→合成解除] を選択します。

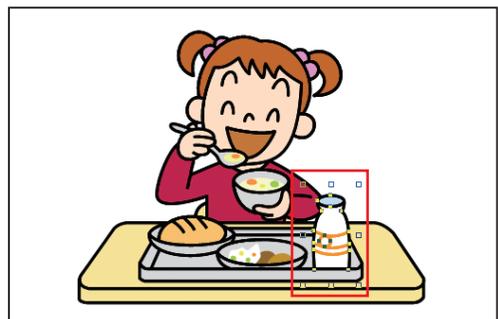


※編集画面を広くするため、文字入力ウィンドウは最小化しています。

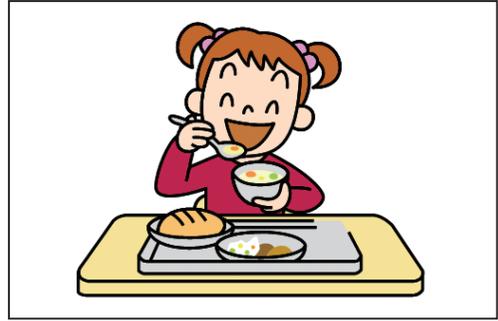
- 2** 部品以外の場所をクリックして部品の選択を解除したら、消したい部品だけ（ここでは牛乳）をすべて選択します。

One Point

[Ctrl] キーを押しながら部品をクリックしていくと、複数の部品を選択できます。



3 [Delete] キーを押して削除します。

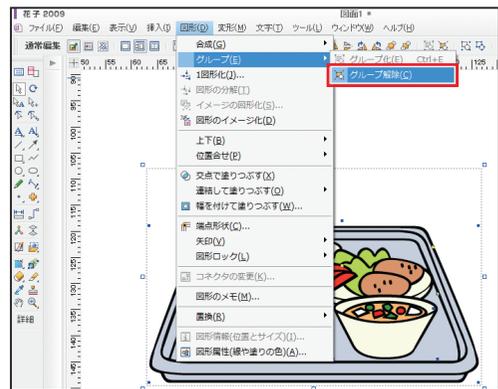


グループ化を解除して部品を移動する

1 あとから配置した部品を選択し、[図形グループ解除] を選択します。

One Point

部品は、合成されている場合もグループ化されている場合もあります。グループ化されている部品は、選択すると部品全体が点線の枠で囲われます。



2 牛乳の部品をドラッグして、先に配置した部品の上に移動します。

One Point

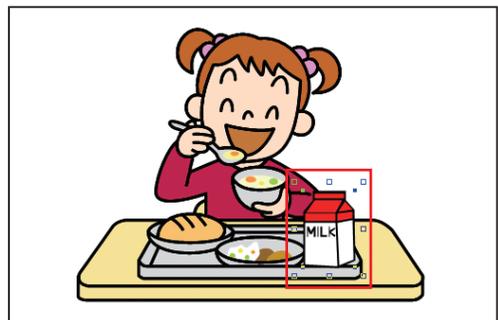
グループ化された部品は、合成された部品の組み合わせから構成されている場合もあります。この例では、紙パックの牛乳は1つの部品として合成されています。



3 移動した部品の大きさや位置を調整します。

One Point

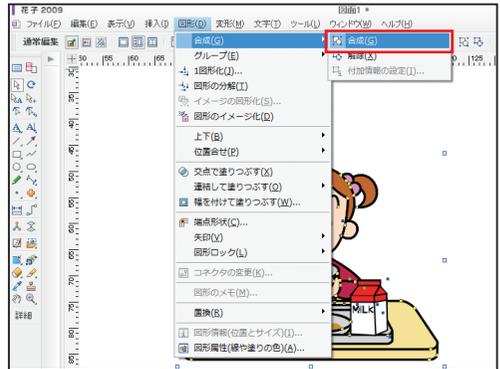
部品の大きさは、通常の図形と同じように、四隅の□をドラッグすることで拡大／縮小できます。縦横比を変えずに拡大縮小したい場合は、[Shift] キーを押しながらドラッグします。



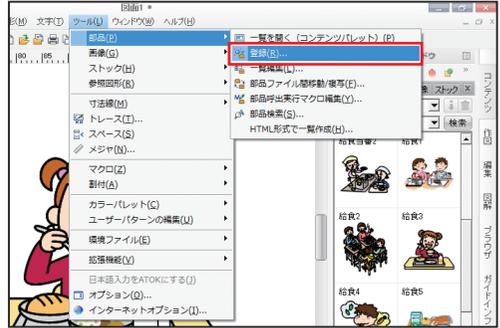
部品を再合成して部品登録する

1 部品全体を選択し、[図形→合成→合成] を選択します。

One Point
 合成やグループ化をしておくと、あとで登録された部品を図面に配置した時に扱いやすくなります。



2 合成された部品を選択したまま、[ツール→部品→登録] を選択します。

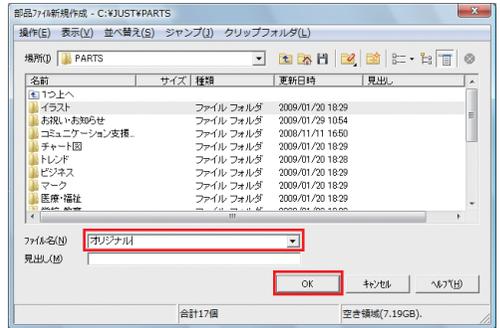


3 [部品登録] ダイアログボックスで、[部品ファイルを新規に作成する] をクリックします。

One Point
 既存の部品ファイルに登録する場合は、[ファイル] で登録先の部品ファイルを選択し、**5** の操作に進みます。



4 [部品ファイル新規作成] ダイアログボックスで、部品ファイル名を入力して [OK] をクリックします。



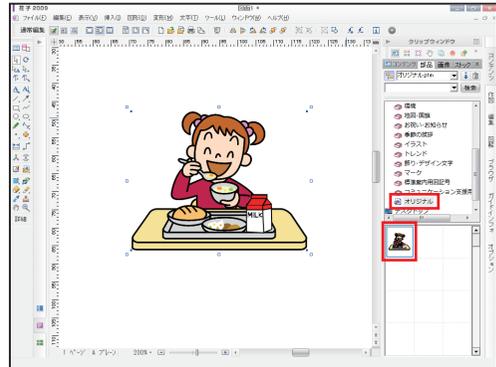
- 5** [部品登録] ダイアログボックスに戻ったら、作成した部品ファイルが選択されていることを確認し、部品名やキーワードを入力して [OK] をクリックします。

One Point

キーワードを入力しておく、あとで部品を検索しやすくなります。



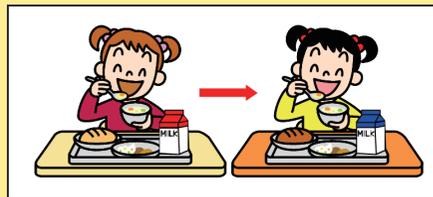
- 6** 部品ファイルが作成され、部品が登録されたのを確認します。



部品の一部分だけ、線や塗りの変更

部品を分解すれば、部分的に線種を変えたり、塗りの色を変更したりすることができます。

- 部品を選択し、[図形—合成—合成解除] を選択します。
- 線や塗りの設定を変えたい部品だけを選択し、[図形—図形属性 (線や塗りの色)] を選択します。
- [図形属性 (変更)] ダイアログボックスで、線種や塗りの色などの設定を変更して [OK] をクリックします。



似たような分類の部品を探す

図面上の部品の呼出元を表示すると、似たような分類の部品を探すことができます。

- 部品を右クリックし、[コンテンツの呼出元を表示] を選択します。
- クリップウィンドウに [部品] シートが表示され、その部品が登録されている部品ファイルのデータが一覧表示されます。

